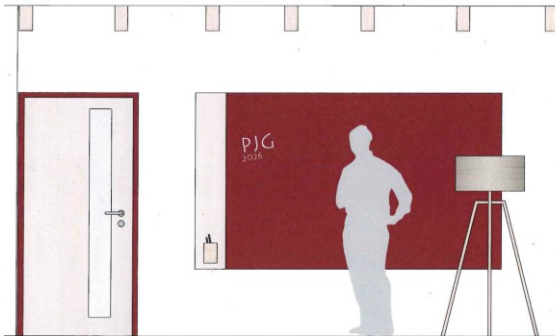


Gemeinsame Planung mit Architekten

Jugend und Gemeinde gestalten die Jugendräume neu

Ergolding. Am Donnerstag, 23. Oktober, fand ein wichtiges Treffen zur weiteren Planung der Pfarrheim-Sanierung statt. Neben den Architekten nahmen der Ortspfarrer Josef Vilsmeier, Vertreterinnen und Vertreter der Jugend – die Vorstände der VdPJ (Sebastian Lackermeier, Teresa Neubauer) –, die Kirchenpflegerin Martina Neubauer sowie Pastoralreferentin Kristiane Köppl (zuständig für die Jugendarbeit) teil. Ziel des Treffens war es, die künftige Gestaltung der Räumlichkeiten gemeinsam zu besprechen und die Perspektiven der unterschiedlichen Gruppen einzubeziehen.

Ein besonderer Schwerpunkt lag dabei auf den Jugendräumen. Die jungen Gemeindemitglieder konnten ihre Wünsche und Ideen aktiv einbringen. Die Architekten präsentierten anschauliche Vorschläge und Entwürfe, auf deren Grundlage die Jugendlichen eigene Vorstellungen entwickeln und in die Planungen einfließen lassen konnten. So wurde einmal mehr der hohe Stellenwert der Jugend in der Gemeinde sichtbar – und das Recht der jungen Christinnen und Christen, ihre Räume für die Zukunft mitzugestalten.



Auch die Pastoralreferentin brachte sich in die Planung ein und konnte insbesondere bei der künftigen Gestaltung der Schränke für die Erstkommunionalben wertvolle Anregungen geben. Gemeinsam wurden anschließend die oberen Räumlichkeiten des Pfarrheims besichtigt: die Gruppenräume, die bisherigen Aufbewahrungsorte für die Erstkommunionalben, die Treppe, die Stauräume hinter den Schrankwänden sowie der Raum der Mutter-Kind-Gruppe.

Durch diese gemeinsame Begehung ergaben sich neue Perspektiven und Ideen für die zukünftige Nutzung und Gestaltung der Räume. Alle Beteiligten zeigten sich erfreut über die konstruktive Zusammenarbeit und blicken nun erwartungsvoll auf die nächsten Planungsschritte. Wenn alles nach Plan verläuft, könnte die Sanierung des Pfarrheims bereits Ende 2026 abgeschlossen sein.

(Text/Bild: Pastoralreferentin Kristiane Köppl / 24.10.2025)